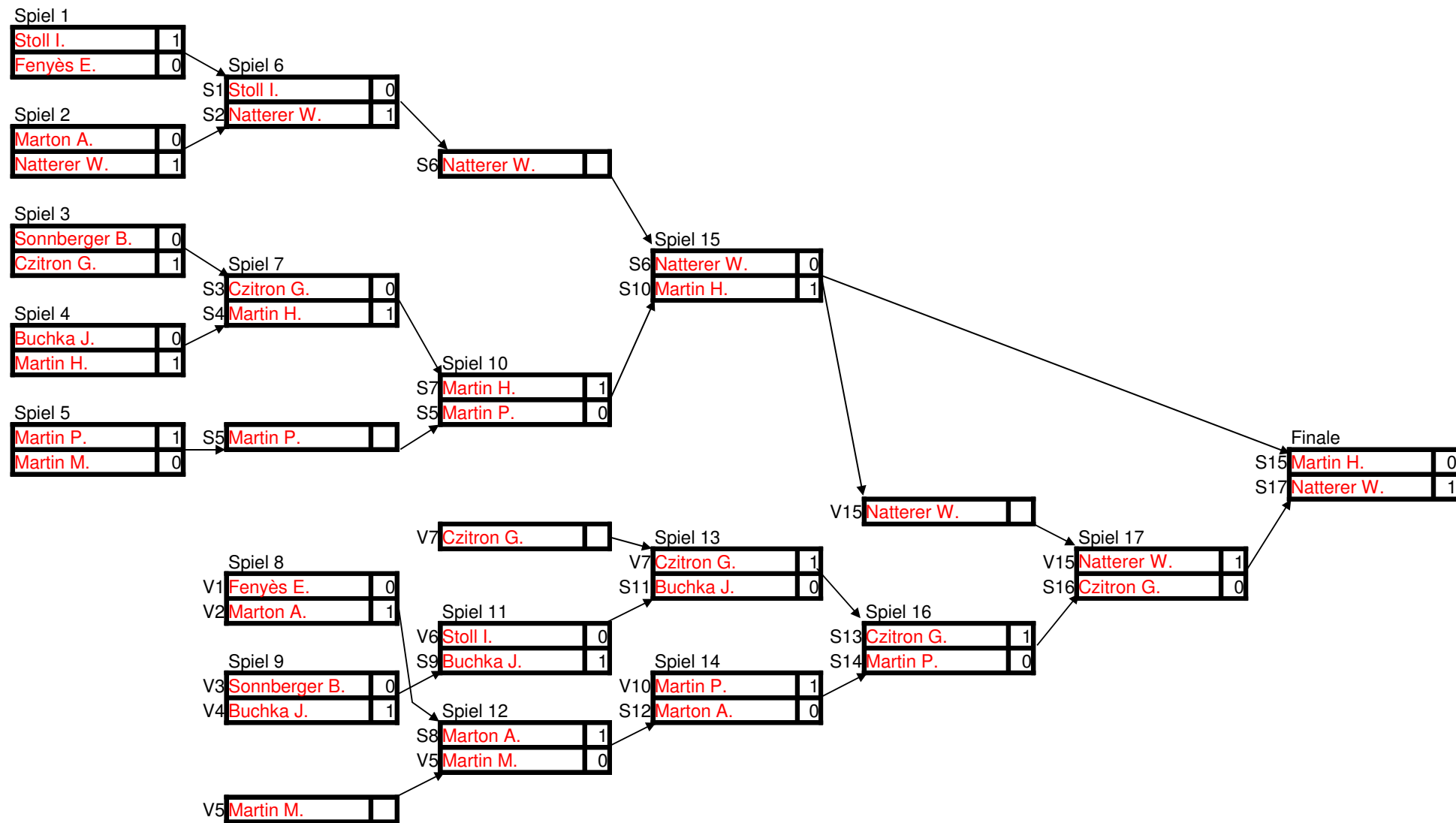


# Vereinspokal 2014 des SC Dietmannsried

Runde 1      Runde 2      Runde 3      Runde 4      Runde 5      Runde 6      Endspiel



Sx bedeutet: Sieger Spiel x  
Vx bedeutet: Verlierer Spiel x

Farbwahl in jeder Runde  
Spielzeit: Je 2 Stunden für die ganze Partie (ohne Zuschlag)

Bei Remis entscheiden 3 Blitzpartien (5 min) im direkten Anschluß. Die Farben werden in der Folge zur Partie gewechselt (z.B. Partie: Spieler A weiss, 1. Blitzp.: Sp. A schwarz)

Pokalsieger

<b>Natterer W.</b>
--------------------

2. Platz

<b>Martin H.</b>
------------------

3. Platz

<b>Czitron G.</b>
-------------------